

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«ОБЪЕДИНЕННАЯ ДИРЕКЦИЯ ГОСУДАРСТВЕННЫХ ПРИРОДНЫХ
ЗАПОВЕДНИКОВ «ОРЕНБУРГСКИЙ» И «ШАЙТАН-ТАУ»

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Всероссийского конкурса
оригинальных разработок экологических игр

Сегодня игры у многих ассоциируются с интересным времяпрепровождением в кругу семьи, друзей, одноклассников: учат лучше понимать друг друга, благотворно воздействуют на психическое здоровье.

Многими детьми и взрослыми информация, предоставленная в традиционной (устной) форме, воспринимается с трудом и не всегда должным образом усваивается. Если просветительский процесс дополняется подвижной, настольной или квест-игрой, то расширение круга знаний сопровождают особые эмоции, впечатления; и знания, полученные в ходе игры, откладываются в памяти.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1 Положение является основанием для проведения Всероссийского конкурса оригинальных разработок экологических игр (далее - Конкурс) и определяет цель, сроки организации и проведения, участников конкурса, критерии, порядок конкурсного отбора и награждения победителей Конкурса.
- 1.2 Организатором конкурса является федеральное государственное бюджетное учреждение «Объединенная дирекция государственных природных заповедников «Оренбургский» и «Шайтан-Тау» (далее - Организатор).
- 1.3 Цель конкурса: организация общественной поддержки государственных природных заповедников «Оренбургский» и «Шайтан-Тау», акцентирование внимания населения на вопросы охраны природы, воспитание чувства ответственности за природное наследие страны.
- 1.4 Участниками конкурса могут быть жители Российской Федерации **от 16 лет**, выполнившие все требования настоящего Положения.

2. ТРЕБОВАНИЯ К КОНКУРСНЫМ РАБОТАМ

- 2.1 На Конкурс принимаются творческие работы, представляющие собой описание правил игры экологической тематики разных жанров и сложности. Автор разработки самостоятельно устанавливает возрастные аудитории пользователей: «дети» или «дети + родители».
- 2.2 Положением для данного конкурса определены три номинации:

- Подвижная игра.
 - Настольная игра.
 - Игра-квест.
- 2.3 Дополнительным бонусом при оценивании разработки будет, если экологическая игра затрагивает тему особо охраняемых природных территорий, краснокнижных животных и растений, флоры и фауны заповедников «Оренбургский» и «Шайтан-Тау» (см. п. 4.1). Подробнее с фауной заповедников можно ознакомиться на официальном сайте orenzar.ru, а также на страницах учреждения в социальных сетях ВКонтакте, Facebook, Instagram, Одноклассники.
- 2.4 Присланные на Конкурс работы не рецензируются и не возвращаются.
- 2.5 По предложению членов Конкурсной комиссии в зависимости от качества и количества присланных работ может быть принято решение о введении дополнительной специальной номинации.
- 2.6 Организационный взнос за участие в Конкурсе не предусмотрен.
- 2.7 Один участник может предоставить на Конкурс не более трёх разработок. Так же к участию принимаются коллективные работы, но у одной работы не может быть более пяти авторов.
- 2.8 Участники гарантируют, что созданные ими лично работы не являются предметом незаконной переработки чужого произведения.
- 2.9 Участники гарантируют, что предоставленные ими работы не нарушают авторские права и иные права интеллектуальной собственности третьих лиц. В случае предъявления претензий третьими лицами Организатору относительно использования предоставленных участниками материалов, участники обязуется урегулировать такие претензии самостоятельно и за свой счет.

3. ПОРЯДОК ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ КОНКУРСНЫХ РАБОТ

- 3.1 Разработка на Конкурс предоставляется в виде подробно и недвусмысленно прописанных правил игры. Бланк для описания правил содержится в *Приложении 3* к данному Положению. Бланк заполняется в текстовом редакторе Word (*не более пяти печатных листов, выполненных в редакторе Word, шрифтом Times New Roman, размер – 14, межстрочный интервал – одинарный (1,0)*).
- 3.2 На конкурс в номинации «Настольная игра» помимо текстового описания правил игры принимаются фотографии в формате JPG (не больше 10 шт.), на которых запечатлена готовая настольная игра или часть её разработки (наличие у участника полностью готовой игры не обязательно).
- 3.3 К работам всех номинаций должна быть приложена *Анкета участника* в установленной форме (см. Приложение 1) и *Согласие с требованиями Конкурса и на переработку персональных данных* (см. Приложение 2). Без приложения Анкеты и Согласия разработка к участию не допускается.

- 3.4 Пакет материалов (*Правила игры + фотографии (для настольных игр) + Анкета участника + Согласие*) присылается одним сообщением на электронную почту orenzap-konkurs@mail.ru с пометкой в теме сообщения «На Всероссийский конкурс экологических игр» с **25 марта до 31 июля 2019 года включительно**.
- 3.5 По завершению Конкурса Организаторы связываются с авторами, чьи разработки заинтересовали членов жюри, для обсуждения вопросов изготовления настольной игры.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ И ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ КОНКУРСА

4.1 Критерии оценивания работ:

- соответствие экологической игры заявленной теме Конкурса;
- информативность экологической игры (получение игроками теоретических или практических знаний в области экологии);
- для работ номинации «Настольная игра» - возможность изготовления и тиражирования разработки (оригинальность изделия, удобное эксплуатирование);
- дополнительный бонус: затрагивание в игре темы особо охраняемых природных территорий, краснокнижных животных и растений, флоры и фауны заповедников «Оренбургский» и «Шайтан-Тау».

4.2 **Результаты Конкурса** будут объявлены **1 сентября 2019 года** на официальном сайте ФГБУ «Заповедники Оренбуржья» <https://orenzap.ru/> в разделе «Новости», а также на страницах учреждения в социальных сетях ВКонтакте, Одноклассники.

4.3 Победители и призёры будут выявлены для каждой номинации Конкурса и награждены дипломами и памятными сувенирами с символикой ФГБУ «Заповедники Оренбуржья». Для победителя-коллективной работы в одном дипломе указываются все авторы разработки. Вопрос получения на руки наградного материала обсуждается с каждым победителем в индивидуальном порядке.

4.4 Для всех участников Конкурса предусмотрена рассылка электронных сертификатов об участии по электронной почте. Для участников с коллективными работами в одном сертификате указываются все авторы разработки.

4.5 Контактное лицо - Гринько Анна Игоревна, специалист отдела экологического просвещения и туризма.

E-mail: orenzap-konkurs@mail.ru

Тел.: +7 (3532) 301-397.

Приложение 1
к Положению Всероссийского конкурса
оригинальных разработок экологических игр

АНКЕТА УЧАСТНИКА
Всероссийского конкурса оригинальных разработок
настольных экологических игр

ФИО автора работы, возраст	
Место проживания	
Учебное заведение (при необходимости)	
Контакты: номер телефона и e-mail <i>(обязательно указать оба контакта; пожалуйста, заполняйте поле внимательно)</i>	
Номинация Конкурса	
Название игры	
Жанр игры (для работ номинации «Настольная игра»)	
Потенциальная возрастная аудитория и количество игроков	
Пожалуйста, укажите источник, из которого Вы узнали о проведении Конкурса <i>(если источником послужил Интернет, то укажите название сайта, страницы или группы в социальной сети и т.д.)</i>	

Приложение 2
к Положению Всероссийского конкурса
оригинальных разработок экологических игр

СОГЛАСИЕ
с требованиями Конкурса
и на переработку персональных данных

Я, _____

(полные Ф. И. О. участника, ИЛИ его законного представителя, если участнику нет 18 лет),

ознакомлен(а) с Положением Всероссийского конкурса оригинальных разработок экологических игр, согласен(-на) с его условиями и разрешаю ФГБУ «Заповедники Оренбуржья» использовать конкурсную работу

(ФИО участника)

для дальнейшей эксплуатации с обязательным указанием данных автора.

Так же даю своё согласие ФГБУ «Заповедники Оренбуржья» на сбор, запись, систематизацию, обработку моих персональных данных, указанных мною в Анкете участника для целей Конкурса.

Дата _____

Подпись _____

Расшифровка _____

**Приложение 3
к Положению Всероссийского конкурса
оригинальных разработок экологических игр**

ПРАВИЛА ИГРЫ
и особенности её изготовления и эксплуатации